

## Handshakes for en Loop RAM Bilag 2

### Write

Teori	Praksis
1. Det ønskede vogn nr. afleveres til ekspeditionen	Adressen sendes på adressebussen
2. Kranføreren får at vide at han skal løse dataene	Write = 1
3. Vogn nr. fortalles til kranføreren	Address Ready = 1
4. Når den ønskede vogn er ankommet sender bejlederen til kunden	Når Activate = 1 sendes besked til CPU'en
5. Dataene ankommer på slidsken og løses på vognen	Train Ready = 1 til CPU'en Dataene sendes på databussen

### Read

Teori	Praksis
1. Det ønskede vogn nr. afleveres til ekspeditionen	Adressen sendes på adressebussen
2. Kranføreren får at vide at han skal løse dataene	Read = 1
3. Vogn nr. fortalles til kranføreren	Address Ready = 1
4. Når vognen er ankommet løses dataene og lægges på slidsken	Når Activate = 1 sendes dataene til databussen
5. CPU fortalles at dataene er klar	Data Ready = 1